

Arête de Poisson

DURÉE DE L'ANIMATION : 30' à 45' (sans la rédaction des propositions)

OBJECTIFS DE L'ANIMATION

Se donner une vision commune, d'une situation, d'un projet, d'un problème. Entendre les différents points de vue. Se donner les informations nécessaires pour dégager des pistes d'actions concrètes.

MATÉRIEL : Grande feuille ou tableau Marqueurs

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION

- 1. Dessiner une arête** de poisson sur le tableau ou la grande feuille.
- 2. Demander au groupe de choisir une image / métaphore** qui illustre la situation, problème ou projet dont il souhaite parler tel qu'il est à l'heure actuelle (EX : un bateau qui prend l'eau, pas de capitaine à bord, des requins tout autour, c'est la tempête, il ne reste que 2 matelots).
- 3. Attirer l'attention des participants sur le fait que cette étape n'est pas centrale .**
Chacun essaie de s'approprier la 1ère image proposée même si elle est différente de la sienne.
- 4. Le groupe transpose cette image dans le futur**, comment serait-elle dans un monde idéal ? (EX : le bateau réparé, super équipé, personnel suffisant, capitaine mène la barque, ciel dégagé).
- 5. Chacun à son tour, identifie un frein ou un moteur** qui empêche la situation actuelle d'avancer vers la situation rêvée.
- 6. Chacun note le frein ou le moteur sur un post-it (mot-clé) et va le déposer sur l'arête de poisson.**
On peut effectuer plusieurs tours, mais le but n'est pas d'être exhaustif.
- 7. Chacun sélectionne 2 éléments** (2 freins ou 2 moteurs ou 1 frein + 1 moteur) sur lesquels il souhaite mettre son énergie **en priorité**.
- 8. L'animateur énonce les différents freins ou moteurs et clarifie si besoin**
- 9. Quand chacun a choisi, on effectue un tour de table et l'animateur prend note du sondage** (une petite barre à côté des éléments choisis). Certains freins / moteurs se dégagent et récoltent plusieurs voix.
- 10. Sur base de ce sondage, on rédige une proposition qui décline en actions concrètes les éléments sélectionnés comme prioritaires.** Exemple : le manque d'argent et la manque de communication ont été choisis par plusieurs personnes.
- 11. Le groupe délègue** à une ou plusieurs personnes de rédiger une proposition. **Le but est de traduire en actions très concrètes le ou les prochains pas à effectuer pour se rapprocher de la situation rêvée,** (métaphore dans le futur). Qui va faire quoi, quand, comment, pourquoi, etc. (voir rédaction d'une proposition).

Les propositions rédigées pourront faire l'objet d'une prise de décision par consentement avec le groupe .